

## UMOWA LICENCYJNA

### NA INSTALACJĘ I UŻYTKOWANIE APLIKACJI EQU1L

Niniejsza Umowa zostaje zawarta pomiędzy Licencjodawcą a Licencjobiorcą i stanowi wiążącą umowę prawną pomiędzy Stronami. Licencjobiorca oświadcza, że przed rozpoczęciem z korzystania z Aplikacji dokładnie zapoznał się z treścią niniejszej Umowy Licencyjnej oraz wynikającymi z niej prawami i obowiązkami. Licencjobiorca nie wnosi do niej żadnych zastrzeżeń, zgadza się podporządkować jej postanowieniom. Warunkiem legalnego korzystania z Aplikacji jest zaakceptowanie niniejszej Umowy. Instalując lub używając Aplikację Licencjobiorca potwierdza swoją akceptację niniejszej Umowy. W przypadku braku akceptacji któregośkolwiek postanowienia niniejszej Umowy nie należy przeprowadzać instalacji Aplikacji i dalszego jej używania.

#### §1. Definicje

Na potrzeby Umowy, następujące pojęcia i terminy będą miały znaczenie zgodne z podanymi poniżej definicjami:

- Aktualizacje - wszystkie nowe wersje Aplikacji w tym nowe funkcjonalności, poprawki, rozszerzenia funkcji, oraz inne modyfikacje, które Licencjodawca udostępnia Licencjobiorcy w okresie trwania Umowy.
- Aplikacja - autorskie oprogramowanie pod nazwą EQU1L dostarczone przez Licencjodawcę wraz z niniejszą Umową i służące do współpracy z urządzeniem EQU1L produkcji TANEL Elektronika i Informatyka Sp. J. w celu prezentacji wyników pomiarów wilgotności i temperatury.
- Licencja - uprawnienie udzielane przez Licencjodawcę Licencjobiorcy uprawniające do korzystania z Aplikacji na warunkach określonych niniejszą Umową.
- Licencjodawca - TANEL Elektronika i Informatyka Grzegorz Tannenberg Spółka Jawna, 44-100 Gliwice, ul. Kopernika 121, NIP: 9691498029, REGON: 240716764 która udziela Licencji na Aplikację.
- Licencjobiorca - strona zawierająca niniejszą Umowę z Licencjodawcą, która zakupuje Licencję na Aplikację.
- Polityka Prywatności - dostępny na [www.tanel.com.pl](http://www.tanel.com.pl) dokument regulujący stosowane przez Licencjodawcę sposoby przetwarzania danych osobowych, które Użytkownicy Aplikacji mogą podać w związku z nawiązaniem współpracy z Licencjodawcą.
- Prawo Autorskie - ustawa z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
- Strony - łącznie Licencjobiorca i Licencjodawca.
- Umowa - oznacza niniejszą umowę licencyjną wraz z jej załącznikami.
- Urządzenie fizyczne - urządzenie elektroniczne z wewnętrznym urządzeniem magazynującym dane służące do uruchomienia Aplikacji, spełniające wymagania techniczne dla uruchomienia Aplikacji (np. telefon komórkowy, tablet).
- Użytkownik - osoba upoważniona przez Licencjobiorcę do korzystania z Aplikacji (osoba, która uzyskała od Licencjobiorcy dostęp do Aplikacji).

#### §2. Przedmiot Umowy

1. Przedmiotem Umowy jest udzielenie Licencjobiorcy przez Licencjodawcę bezterminowej, niewyłącznej, nieprzenoszalnej, nieograniczonej terytorialnie i niezbywalnej Licencji na korzystanie z

Aplikacji do użytku wewnętrznego Licencjobiorcy, zgodnie z warunkami określonymi w Umowie i na czas trwania Umowy.

2. Udzielenie Licencji na Aplikację następuje nieodpłatnie.

3. Aplikacja oraz wszelkie zawarte w niej materiały redakcyjne (w tym Dokumentacja) stanowią wyłączną własność Licencjodawcy.

4. Na podstawie Umowy Licencjobiorca nabywa jedynie prawo do korzystania z Aplikacji w zakresie określonym Umową i nie uzyskuje praw na zasadzie przeniesienia autorskich praw majątkowych w rozumieniu Prawa Autorskiego (w całości lub w części).

### §3. Własność Licencji i oświadczenia Stron

1. Licencjodawca oświadcza, iż jest twórcą Aplikacji i z tego tytułu przysługują mu do niej prawa autorskie wynikające z ustawy Prawo Autorskie.

2. Licencjodawca zastrzega sobie wszystkie prawa do Aplikacji, w tym prawo własności. Aplikacja chroniona jest polskim Prawem Autorskim, porozumieniami międzynarodowymi o prawie autorskim oraz innymi powszechnie obowiązującymi prawami o ochronie prawa własności intelektualnej.

4. Licencjodawca oświadcza i zapewnia, iż posiada wyłączne i pełne majątkowe prawa do Aplikacji, stanowiącej przedmiot niniejszej Umowy oraz, że prawa te nie są obciążone żadnymi prawami osób trzecich, a rozporządzanie nimi nie jest w żaden sposób wyłączone lub ograniczone.

5. Licencjodawca jest uprawniony do udzielenia Licencji w zakresie opisanym w niniejszej Umowie, a także, że korzystanie z Aplikacji w zakresie określonym Umową, nie narusza praw autorskich twórców Aplikacji.

6. Aplikacja jest samodzielny i oryginalny utworem w rozumieniu przepisów ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz nie narusza praw własności intelektualnej osób trzecich. Licencjodawca oświadcza, że jest uprawniony do udzielenia Licencji na korzystanie z Aplikacji w zakresie określonym niniejszą Licencją oraz że korzystanie z Aplikacji zgodnie z warunkami Licencji nie narusza praw autorskich osób trzecich.

7. Licencjodawca zobowiązuje się zapewnić, że osoby uprawnione z tytułu osobistych praw autorskich do całości lub części Aplikacji, nie będą wykonywać takich praw w stosunku do Licencjobiorcy w sposób, który uniemożliwiłby pełne korzystanie z Aplikacji przez Licencjobiorcę lub inne uprawnione podmioty.

8. Licencjobiorca zobowiązuje się przestrzegać postanowień przepisów ustawowych i wykonawczych obowiązujących na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.

9. Licencjobiorca ma obowiązek zapoznania się z wymaganiami technicznymi Urządzeń, na których ma być zainstalowana Aplikacja.

10. Licencjobiorca bez wyraźnej, pisemnej zgody Licencjodawcy nie ma prawa wykorzystywania Aplikacji w celu stworzenia produktu konkurencyjnego.

11. Licencjobiorca nie będzie podejmował też, bezpośrednio lub pośrednio, jakichkolwiek działań naruszających prawa autorskie Licencjodawcy.

### §4. Ograniczenia Licencji

1. Uzyskanie Licencji na Aplikację przez Licencjobiorcę nakłada na niego obowiązek przestrzegania postanowień niniejszej Umowy, Polityki Prywatności oraz innych odrębnych uzgodnień Stron.
2. Licencjobiorca zobowiązany jest do korzystania z Aplikacji na użytek własny, wyłącznie zgodnie z jej przeznaczeniem i funkcjonalnościami, a także w sposób zgodny z przepisami powszechnie obowiązującego prawa oraz dobrymi obyczajami.
3. Zabrania się Licencjobiorcy i osobom trzecim (w szczególności Użytkownikom) mającym dostęp do Aplikacji jakiegokolwiek modyfikowania, deasemblacji i kopiowania Aplikacji w części lub całości.
4. Licencjobiorca ani osoby trzecie (w szczególności Użytkownicy) nie mają prawa także do:
  - a. kopiowania utworów, danych lub tekstów zawartych w Aplikacji lub towarzyszących Aplikacji;
  - b. tworzenia produktów pochodnych na podstawie Aplikacji lub jej zawartości;
  - c. dokonywania tłumaczeń, przystosowywania, odtwarzania (reverse engineering), dekompilowania, rozkładania na czynniki, zmian układu, łamania kodu źródłowego Aplikacji, innego uzyskiwania informacji o wewnętrznej strukturze lub zasadach działania Aplikacji lub jakichkolwiek innych modyfikacji w Aplikacji;
  - d. samodzielnego poprawiania błędów w Aplikacji;
  - e. rozpowszechniania, w tym użyczenia lub najmu, Aplikacji lub jego kopii;
  - f. udzielania dalszych licencji (tzw. sublicencji) na korzystanie z Aplikacji;
  - g. zmieniania nazw plików Aplikacji objętych Licencją;
  - h. usuwania, zakrywania ani zmiany informacji o prawach autorskich lub innych prawach własności zawartych w Programie.
5. Licencjobiorca nie uzyskuje dostępu do kodu źródłowego Aplikacji. Licencja ulega automatycznemu rozwiązaniu ze skutkiem natychmiastowym w razie podjęcia przez Licencjobiorcę lub osoby trzecie (w szczególności Użytkowników) próby odtworzenia kodu źródłowego Aplikacji.
6. Licencja na korzystanie z Aplikacji nie powoduje powstania zobowiązania Licencjodawcy do świadczenia jakichkolwiek usług z nią związanych, w tym pomocy technicznej, o ile postanowienia Umowy, lub innych uzgodnień między Stronami nie stanowią inaczej.
7. Licencjobiorca przyjmuje do wiadomości, i nie wnosi do tego żadnych zastrzeżeń, że Aplikacja została opracowana w celu zaspokojenia ogólnych potrzeb rynku, i może nie realizować wszystkich szczegółowych oczekiwań i wymagań Licencjobiorcy.
8. Umowa nie stanowi podstawy udzielenia Licencjobiorcy żadnych praw związanych ze znakami towarowymi/ oznaczeniami handlowymi Licencjodawcy.
9. Licencjobiorca ponosi odpowiedzialność za zgodność korzystania z Aplikacji z prawem obowiązującym w miejscu jej używania.

## §5. Zawarcie Umowy

1. Warunkiem korzystania z Aplikacji jest zaakceptowanie warunków niniejszej Umowy oraz Polityki Prywatności – co następuje w momencie pierwszego uruchomienia Aplikacji na Urządzeniu Licencjobiorcy;

## §6. Zakres udzielanej licencji - pola eksploatacji.

1. Licencja udzielona zostaje Licencjobiorcy na następujących polach eksploatacji:

- a. korzystania z Aplikacji zgodnie z jej funkcjonalnościami, do użytku wewnętrznego  
Licencjobiorcy, w ustalonym przez Licencjobiorcę celu - w szczególności w jakimkolwiek celu związanym z prowadzeniem przez Licencjobiorcę działalności gospodarczej lub zawodowej;
- b. sporządzenie kopii zapasowej, jeżeli jest to niezbędne do korzystania z Aplikacji i z zastrzeżeniem, iż kopia ta nie może być używana równocześnie z oryginałem Aplikacji;
- c. zapisywania w pamięci Urządzeń, na których będzie wykorzystywane oprogramowanie, w tym pamięci wewnętrznej oraz zewnętrznej, na nośnikach informacji, w tym na dyskach HDD/SDD, flash, kartach SD, płytach CD, DVD, dyskietkach, w chmurze, na serwerach;
- d. wyświetlania oraz odtwarzanie, w tym publiczne pokazywanie, strumieniowanie, tworzenie materiałów audiowizualnych prezentujących Aplikację;
- e. tworzenia za pomocą Aplikacji raportów, wydruków, analiz oraz dokumentów oraz wykorzystywanie takich efektów pracy programu w dowolny, ustalony przez Licencjobiorcę sposób.

2. Aplikacja jest licencjonowana jako całość. Części składowe Aplikacji nie mogą być rozdzielane.

3. Licencjobiorca oświadcza, że zapoznał się z ograniczeniami Licencji wskazanymi w § 4 Umowy, a nadto przyjmuje do wiadomości, że nie jest on uprawniony do odsprzedaży, reprodukcji ani dystrybuowania Aplikacji w jakikolwiek sposób i w jakimkolwiek celu. Licencjobiorcy w szczególności nie wolno wykonywać kopii oprogramowania i udostępniać jej w sieci.

4. Licencjobiorca dodatkowo zobowiązuje się:

- a. współdziałać z Licencjodawcą w zakresie potrzebnym dla ochrony praw autorskich do Aplikacji;
- b. korzystać z Aplikacji zgodnie z jej przeznaczeniem;
- c. niezwłocznie powiadomić Licencjodawcę o niezgodnym z Umową wykorzystaniu Aplikacji, o wszelkich naruszeniach oraz podejrzeniach naruszenia praw autorskich do Aplikacji przez jakikolwiek podmiot a także o wszelkich nieprawidłowościach, usterkach, błędach w działaniu Aplikacji, a także do podjęcia w dobrej wierze współpracy z Licencjodawcą w procesie eliminacji tychże nieprawidłowości;
- d. nie angażować, ani nie uczestniczyć z jakąkolwiek osobą trzecią w nieautoryzowanym wytwarzaniu, zwielokrotnianiu, dostarczaniu, przekazywaniu ani używaniu fałszywego, pirackiego lub nielegalnego oprogramowania w jakikolwiek sposób związanego z Aplikacją (w tym powstałego na jej bazie);

## §7. Odpowiedzialność Stron

1. Licencjobiorca ponosi wyłączną odpowiedzialność za wszelkie rezultaty uzyskane w wyniku użycia Aplikacji i bierze na siebie ryzyko wynikające z użytkowania Aplikacji, a także ponosi całkowitą odpowiedzialność za wyniki swojej pracy.

2. Licencjobiorca oświadcza i akceptuje, iż żadne oprogramowanie nie jest całkowicie wolne od ewentualnych błędów oraz, że zalecane jest wykonywanie kopii zapasowych zawartości dysku urządzenia z regularną częstotliwością oraz o niezawodności odpowiadającej Licencjobiorcy.

3. Licencjodawca nie gwarantuje, iż Aplikacja spełni wymagania Licencjobiorcy lub że Aplikacja będzie działała bez przeszkód.

4. Licencjobiorca przyjmuje do wiadomości, że:

- a. Aplikacja jest programem komputerowym, na którego funkcjonowanie ma wpływ szereg czynników wymagających współistnienia Aplikacji z innymi programami komputerowymi, sterownikami podzespołów komputerowych, przeglądarkami internetowymi, innymi urządzeniami, w tym sieciami komputerowymi czy infrastrukturą operatorów telekomunikacyjnych;
- b. mogą zachodzić okoliczności wpływające na działanie Aplikacji, niebędące w zakresie odpowiedzialności Licencjodawcy, co do których nie jest możliwe wyczerpujące ich zbadanie oraz zapobieganie ewentualnym nieprawidłowościom funkcjonowania Aplikacji.
- c. żadnego postanowienia Licencji nie należy odczytywać jako gwarancji prawidłowego działania Aplikacji, a Licencjobiorca pomimo braku takiej gwarancji samodzielnie podejmuje decyzję o rozpoczęciu korzystania z Aplikacji, mając przede wszystkim na uwadze, że Aplikacja nie została zaprojektowana w sposób zapewniający optymalne jego funkcjonowanie na urządzeniu posiadanym przez Licencjobiorcę w stosowanej przez niego konfiguracji.

5. Licencjodawca nie ponosi odpowiedzialności wobec Licencjobiorcy za jakiegokolwiek szkody lub straty wynikające bezpośrednio lub pośrednio z niniejszej Umowy, w tym nie ponosi odpowiedzialności za bezpośrednie lub pośrednie, majątkowe lub osobiste szkody dowolnego rodzaju wynikające z Licencji lub eksploatacji Aplikacji, z wyjątkiem przypadków, w których wyłączenie odpowiedzialności z tego tytułu jest niezgodne z przepisami obowiązującego prawa.

6. Licencjodawca nie ponosi odpowiedzialności w szczególności (choć nie wyłącznie) za:

- a. usterki w Aplikacji oraz ich skutki powstałe wskutek: nieautoryzowanego dostępu, korzystania z Aplikacji niezgodnie z przeznaczeniem, współistnienia na danym Urządzeniu oprogramowania firm trzecich, w tym w szczególności antywirusów, firewall i innych, które uniemożliwiają poprawną pracę Aplikacji, niepoprawną konfigurację ustawień Aplikacji przez Licencjobiorcę / Użytkownika;
- b. nieprawidłowe działanie Aplikacji wynikające z obecności oprogramowania firm trzecich, niepoprawnej konfiguracji Urządzeń lub innego oprogramowania komputerowego Licencjobiorcy;
- c. błędy w funkcjonowaniu Aplikacji wynikające ze zdarzeń losowych, obecności złośliwego oprogramowania w Urządzeniach Licencjobiorcy;
- d. trwałą lub czasową niemożność korzystania z Aplikacji z przyczyn niezależnych od Licencjodawcy, w tym na skutek wystąpienia siły wyższej;
- e. utracone przez Licencjobiorcę korzyści oraz za utracone przez Licencjobiorcę - z przyczyn niezależnych od Licencjodawcy - poufne lub inne informacje.

7. Licencjodawca ponosi odpowiedzialność jedynie za szkody będące wynikiem jego umyślnego działania lub rażącego zaniedbania.

8. Odpowiedzialność Licencjodawcy z tytułu nienależytego wykonania Umowy ogranicza się do równowartości 2-krotności ceny urządzenia EQU1L netto.

9. Ograniczenia odpowiedzialności Licencjodawcy znajdują każdorazowo zastosowanie w najszerszym, maksymalnym, dozwolonym prawnie zakresie i będą dotyczyć wszelkich możliwych podstaw odpowiedzialności i szkód, niezależnie od sposobu ich powstania.

10. Strony wyłączają uprawnienia Licencjobiorcy z tytułu rękojmi.

§ 8. Aktualizacje i wsparcie techniczne

1. Licencjodawca może w trakcie obowiązywania Umowy udostępnić Licencjobiorcy Aktualizację Aplikacji bez uiszczania dodatkowej opłaty. Rozwój Aplikacji zależy przy tym w pełni od decyzji Licencjodawcy – w szczególności Licencjodawca nie jest zobowiązany, ani do rozwoju Aplikacji, ani dostarczania jego modyfikacji, w tym Aktualizacji.
2. Aktualizacja jest traktowana jako część Aplikacji i podlega postanowieniom niniejszej Umowie oraz postanowieniom Polityki Prywatności.
3. Usługi z zakresu wsparcia technicznego związanego z Aplikacją:
  - a. obejmują wsparcie w usuwaniu i naprawie błędów w Aplikacji oraz bieżącą pomoc techniczną związaną z eksploatacją Aplikacji;
  - b. są świadczone Licencjobiorcy / Użytkownikowi wyłącznie za pośrednictwem adresu e-mail [info@tanel.com.pl](mailto:info@tanel.com.pl).

#### § 9. Postanowienia końcowe

1. Aplikacja zawiera ważne tajemnice handlowe oraz poufne informacje Licencjodawcy i innych podmiotów oraz jest chroniona Prawem Autorskim.
2. Licencjodawca zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w niniejszej Umowie, które wywołują skutki prawne od chwili ich opublikowania na stronie internetowej Licencjodawcy.
3. Umowa zawierana jest w języku polskim oraz podlega i jest interpretowana zgodnie z prawem polskim.
4. Jeżeli którekolwiek z postanowień Umowy okaże się nieważne w całości lub w części, pozostałe postanowienia pozostają w mocy, Licencjodawca i Licencjobiorca zaś zobowiązują się na wniosek któregośkolwiek z nich do zastąpienia nieważnych postanowień postanowieniami, których moc prawna i skutek ekonomiczny są najbardziej zbliżone do postanowień zastępowanych.
5. W sprawach nieuregulowanych Umową obowiązują przepisy powszechnie obowiązującego prawa – w szczególności przepisy ustawy Prawo Autorskie oraz przepisy Kodeksu cywilnego.
6. Wszelkie spory, które mogą powstać na tle wykonania Umowy, a nie rozstrzygnięte w drodze negocjacji, będą rozstrzygane przez sąd powszechny właściwy miejscowo dla siedziby Licencjodawcy.